



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

## PRODUCTO INTELECTUAL 01

---

# CREATIVIDAD LINGÜÍSTICA

---

4 Creativities

Nº2019-1-BG01-KA201-062354





## INTRODUCCIÓN

El objetivo del proyecto FCREATIVITIES es mejorar las habilidades de los docentes para generar una educación creativa, lo que lleva a la creación de estudiantes capaces de pensar, analizar y resolver problemas cotidianos. **Desarrollaremos nuevas habilidades y competencias lingüísticas** mediante la incorporación de nuevas propuestas, espacios, metodologías y recursos que aumentarán la capacidad, la creatividad y las habilidades de innovación de los estudiantes. Estas actividades se utilizarán **con estudiantes de 10 a 12 años**, promoviendo su motivación y creatividad. Las actividades estarán compuestas por **seis actividades de trabajo** que contendrán las diferentes actividades que elaboraremos con nuestros estudiantes.



### Título de la actividad

***Creando un gran rompecabezas lingüístico.***

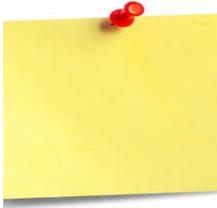


Created using Powtoon

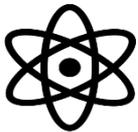


### Descripción

*La actividad está cultivando una inteligencia lingüística para inspirar a los maestros y mantener a los estudiantes enfocados para mejorar el vocabulario constantemente. La actividad promueve diversas condiciones de aprendizaje lingüístico para crear un aula más inclusiva y atractiva. Las premisas principales de la actividad están relacionadas con las habilidades gramaticales, la motivación y la visión de la estructura.*



## Objetivos



La actividad tiene objetivos integrales y amigables:

- ☺ *Expresarse bien de manera oral y escrita;*
- ☺ *Volverse más creativo y capaz de desarrollar conciencia ambiental;*
- ☺ *Cultivar la creatividad lingüística y la motivación;*
- ☺ *Mejorar el vocabulario y promover métodos atractivos de aprendizaje;*
- ☺ *Mejorar la oportunidad de pensar y recordar palabras específicas;*
- ☺ *Potenciar el estilo de enseñanza y la educación creativa.*



## **Pasos que debemos seguir**



*Los pasos necesarios para llevar a cabo la actividad fomentan el equilibrio entre el pensamiento creativo y la resolución de problemas a través de una visión lingüística:*

- *Los maestros pueden dividir a los estudiantes en grupos pequeños (no más de un máximo de 4 estudiantes en un grupo) o pueden pedirles a los estudiantes que "resuelvan" la actividad individualmente.*
- *La creatividad lingüística se alcanzará en un período de tiempo específico: los estudiantes tendrán 10 minutos para resolver el rompecabezas.*
- *Los grupos (o individualmente) leen la historia del rompecabezas y resaltan las palabras elegidas.*
- *Se alentará un profundo diálogo*



## **Materiales (si es necesario)**

*Los siguientes materiales son necesarios para capacitar a los maestros con el equipo necesario para implementar y entregar la actividad de una manera fácil y creativa:*

- *Papel con el puzle impreso (ver Anexo)*



- *Bolígrafos / marcadores (diferentes colores)*



### Consejos

☺ *Los maestros tienen el poder de decidir las "reglas" de la actividad: implementarlas en grupo o individualmente.*

☺ *Los maestros pueden decidir si les dan vocabulario (las palabras) en el rompecabezas a los estudiantes como una alternativa para completar o si hacer que la actividad sea más interactiva y dejar que los estudiantes piensen en las palabras correctas siguiendo solo las imágenes.*

☺ *Para fortalecer las capacidades de enseñanza y las habilidades lingüísticas de los estudiantes, se puede usar papel de colores y colores atractivos (marcadores) para completar el rompecabezas: elementos intuitivos y más visuales.*



Created using Powtoon



# Anexo

## PUZLE

Cuando respiramos.....  nuestro.....  está afectado.

Nosotros debemos cuidar el medio ambiente y proteger..... 

y..... 

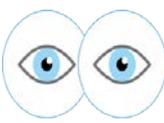
Si nosotros queremos ser creativos y mejorar nuestro vocabulario es aconsejable

escuchar .....  y leer muchos.....



El mejor ambiente de aprendizaje está en .....  y en



Nosotros debemos mantener los.....  abiertos y tener

cuidado con nuestro ..... 



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

## SOLUCIÓN ✓



**AIRE**



**CORAZÓN**



**FLORES**



**ÁRBOLES**



**MUSICA**



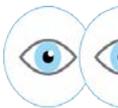
**LIBROS**



**COLEGIO**



**CASA**



**OJOS**



**CUERPO**

## ¡BIEN HECHO!